

Facultad de Telemática

Miércoles 14 de agosto

Ingeniería de Software

Alumno: Rodrigo Alejandro Ortega Rodríguez

No. Cuenta: 20106275

Grupo 7ºE

**Introducción**

Bootstrap es una herramienta para desarrollar con HTML, CSS y JavaScript, que contiene plantillas de diseño de botones, formularios, menús, basado en una hoja de estilo LESS para implementar los mismos. Sus principales características son el uso de un sistema de cuadrilla que puede ser redimensionado para diferentes dispositivos según su resolución, estilos básicos para todos los componentes de html y la posible reutilización de los componentes.[1]

**Desarrollo**

Para poder integrar bootstrap a nuestro desarrollo web lo único necesario es descargar la hoja de estilo de bootstrap de css y enlazarla en el archivo html. Si se requiere usar los componentes de JavaScript, deben ser referenciados junto a la librería jQuery en el documento HTML[1]

El enlace se puede crear como:

<head>

<title>Ejemplo de Bootstrap</title>

<!-- Bootstrap CSS -->

<link rel="stylesheet" href="https://maxcdn.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.3.1/css/bootstrap.min.css">

<meta charset="utf-8">  
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

</head>

**Conclusiones**

**Bibliografía**

[1] wikipedia, "Bootstrap (framework)". [Online]. Available: https://es.wikipedia.org/wiki/Bootstrap\_(framework) [Accesado Jueves 15 de agosto de 2019].

[2] w3schools, "Bootstrap 4 get started". [Online]. Available: https://es.wikipedia.org/wiki/Bootstrap\_(framework) [Accesado Jueves 15 de agosto de 2019].

**Referencias**